Горещ картоф

Изберете достатъчно голямо очертано поле за игра. Децата застават в кръг и започват да си подават някакъв предмет (малка топка, гъба и т.н) под звуците на музика. Когато музиката спре, играчът, в чиито ръце е предметът става ГОРЕЩ КАРТОФ, и има **20 секунди** да подгони и докосва другите. Те през това време се разбягват, но в рамките на очертаното поле. Всеки докоснат напуска играта. След 20-те секунди, отново се нареждат в кръг и играта се повтаря. Целта е да остане накрая само един играч, който се смята за победител.

Ако 20-те секунди ви се струват много, може да се намалят на 10.